

## DENOMINACIÓN DEL CURSO

AUTOCAD 2D

## OBJETIVOS

Con este curso el alumno va a conocer los tipos básicos de dibujos. Comprenderá los distintos modos de introducir comandos y los métodos de creación de objetos en AutoCAD. Conocerá los métodos existentes para crear, insertará y guardará objetos en forma de bloques. Sabrá utilizar la tecnología OLE para compartir información entre aplicaciones. Aprenderá el uso de las herramientas existentes para insertar texto en un dibujo y conocerá los medios para editar y corregir el texto creado. Aprenderá el uso de los comandos de acotación y conocerlos distintos tipos de sistemas de coordenadas. Además, conocerá las herramientas para crear y modificar superficies o sólidos.

## CONTENIDOS

### TEMA 1. Introducción

¿Qué es Autocad?  
Bitmap  
Imagen Vectorial  
Abrir Autocad  
Área de Trabajo  
Finalizar Autocad  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### TEMA 2. El Entorno de Trabajo

Barra de Menú  
Las Barras de Herramientas  
Las Barras Predefinidas  
La Ventana de Comandos, Ejecución  
La Ventana de Comandos, Ejecución Múltiple  
El Menú Contextual  
La Barra de Estado  
Las Variables (Modivar)  
Lo que hemos aprendido  
Test

Actividades

### **TEMA 3. Buscar Información**

Solicitar Ayuda  
Métodos de Búsqueda  
Contenido  
Índice  
Búsqueda y Favoritos  
Consulta  
Ventana de Texto  
La Barra de Herramientas de Ayuda  
La Ayuda Dinámica  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### MÓDULO 2: Conceptos Básicos

### **TEMA 4. Archivos de Autocad**

Formatos de Archivos  
Ventana Actualidad  
Mis Dibujos  
Iniciar Dibujos Usando el Asistente  
Las Unidades de Medida  
Gestionar Archivos desde Autocad  
Guardar Dibujos  
Propiedades del Dibujo  
Recuperar Archivos  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 5. Los Sistemas de Coordenadas**

El Sistema de Coordenadas Cartesiano  
Ejemplo Práctico  
Coordenadas Absolutas y Relativas  
El Sistema de Coordenadas Cilíndrico  
El Sistema de Coordenadas Esférico  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 6. Ayudas al Dibujo en 2d**

Zoom (zoom)  
Encuadre (encuadre)

Vista Aérea (vistaarea)  
Selección de Objetos  
Deshacer y Rehacer  
Parámetros de Dibujo  
Resolución y Rejilla  
Rastreo Polar  
Referencias a Objetos  
Autosnap y Autotrack  
Líneas Auxiliares (lineax)  
Redibuja y Regen  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### MÓDULO 3: Dibujo en 2d

#### **TEMA 7. Entidades en 2d I**

Puntos (punto)  
Líneas (línea)  
Propiedades de los Objetos  
Tipo de Línea (tipolin)  
Grosor de Línea (grosorlin)  
Rectángulos (Rectang)  
Círculo (circulo, c)  
Arco (arco)  
Polígonos (poligono)  
Mano Alzada (boceto)  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

#### **TEMA 8. Capas**

Las Capas  
El Administrador de Propiedades de Capa (capa)  
Crear una Capa  
Cambiar las Propiedades de las Capas  
Capa Actual  
Estado de las Capas  
Filtros de Selección  
Administrar los Estados de Capas  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

#### **TEMA 9. Edición de Objetos I**

Conceptos Básicos

Pinzamientos y Arrastre  
Borrar (borra)  
Desplazar (desplaza)  
Métodos de Copia  
Matrices  
Equidistancia (eqdist)  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 10. Edición de Objetos II**

Alargar  
Recortar  
Partir  
Estirar  
Girar (gira)  
Escala  
Alinear (alinear)  
Propiedades (propiedades)  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 11. Entidades en 2d II**

Línea Múltiple (lineam)  
La Ventana Estilo de Líneas Múltiples  
Propiedades de Línea Múltiple  
Insertar Líneas Múltiples  
Cruces de Líneas Múltiples  
Polilínea (pol)  
Edición de Polilíneas (editpol)  
Elipse (elipse)  
Arandela (arandela)  
Spline (spline)  
Sombreado de Área (sombcont)  
Selección del Área a Sombrear  
Selección del Modo de Sombreado  
Modificar un Sombreado Existente  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 12. Edición de Objetos III**

Crear Grupos  
Modificar un Grupo  
Empalme

Chaflán  
Contorno (contorno)  
Región  
Limpiar el Dibujo (limpia)  
Revisión (revisión)  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

#### MÓDULO 4: Bloques y Objetos

##### **TEMA 13. Bloques**

Definición  
Las Capas en los Bloques  
Creación de Bloques (bloque)  
Insertar Bloques  
Insertar un Archivo como Bloque  
Insertar un Bloque a lo Largo de una Ruta  
Autocad Desing Center (adcenter)  
Buscar Recursos  
Insertar Elementos  
Archivar Bloques  
Los Atributos  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

##### **TEMA 14. Objetos**

El Portapapeles de Windows  
Editar Usando el Portapapeles  
Copiar con Punto Base  
Compartir Información Mediante OLE  
Vincular un Objeto OLE  
Insertar un Objeto OLE  
Modificación de Objetos OLE  
Referencia Externa  
Imagen de Trama  
Delimitar Objetos  
Marco  
Ajustes de Imagen  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## MÓDULO 5: Textos, Consulta y Acotación

### **TEMA 15. Texto en los Dibujos**

Estilos (estilo)  
Justificar Texto en una Línea  
Texto en una Línea (texto; textodin)  
Justificar en Líneas Múltiples  
Texto en Líneas Múltiples (textom)  
Edición del Texto  
Revisión Ortográfica (ortografia)  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 16. Consultas**

Coordenadas del Punto (id)  
Distancia y Ángulos (dist)  
Área (area)  
Propiedades Físicas (propfis)  
Lista (list)  
Fecha y Hora (tiempo)  
Calculadora  
Estado  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 17. Acotación**

Conceptos Básicos  
La Barra de Herramientas Acotar  
Acotar Líneas  
Acotar Radios y Diámetros  
Acotar Ángulos  
Cota Rápida  
Propiedades de las Cotas  
Edición de Cotas  
El Administrador de Estilos. Acoestil  
Crear y Modificar Estilos  
Directriz (directrizr)  
Tolerancia (tolerancia)  
Marca de Centro (acocentro)  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades