

DENOMINACIÓN DEL CURSO

COREL DRAW

OBJETIVOS

Conocer el entorno de trabajo y las herramientas de CorelDraw.

Aprender a crear objetos y a transformar sus atributos (relleno, contorno).

Ser capaz de insertar texto y alterar sus características: fuente, tamaño, orientación, alineación...

Saber que opciones de transformación de objetos y texto nos ofrece el programa.

Aprender a personalizar las herramientas y el entorno de trabajo para desarrollar proyectos más ágiles y cómodamente. Saber cómo proceder a la hora de importar ficheros de mapa de bits, así como a la hora de alterar sus propiedades (tono, saturación...).

Conocer la manera de preparar los ficheros para su impresión, ya sea de forma local o profesional (en una empresa de filmación).

Ser capaz de crear, desde CorelDraw, una página Web para "colgarla" en Internet.

CONTENIDOS

1. Primer contacto con CorelDraw

- 1.1. Conceptos básicos
- 1.2. El entorno de trabajo
- 1.3. Objetos
- 1.4. Atributos de los objetos

2. Relleno

- 2.1. Elección de colores
- 2.2. Visualización de paletas de colores
- 2.3. Texturas PostScript

3. Líneas

- 3.1. Aplicación de colores y cambio de grosor
- 3.2. Formas de esquina
- 3.3. Formas y estilos de extremos de línea

4. Texto

- 4.1. Insertar texto
- 4.2. Formato de texto
- 4.3. Buscar y sustituir
- 4.4. Modificaciones
- 4.5. Ortografía
- 4.6. Ajustes de texto a párrafos
- 4.7. Ajustes y adaptaciones de texto
- 4.8. Configuración de las opciones de portapapeles
- 4.9. Edición de preferencias

5. Mapa de Bits

- 5.1. Importación de archivos de mapa de bits
- 5.2. Ajustes de mapas de bits
- 5.3. Efectos con mapas de bits
- 5.4. Recorte de mapa de bits
- 5.5. Operaciones con mapas de bits
- 5.6. Aplicación de color a los mapas de bits
- 5.7. Máscara de mapa de bits

6. Transformaciones

- 6.1. Objetos de malla
- 6.2. Uso y personalización de las opciones de transformación
- 6.3. División de objetos con herramienta "Cuchillo"
- 6.4. Borrar partes de un objeto
- 6.5. Soldar, recortar e intersectar
- 6.6. Extrusiones de vector
- 6.7. Efectos

7. Personalizaciones

- 7.1. Configurar el espacio de trabajo
- 7.2. Atajos de teclado
- 7.3. Menús
- 7.4. Paletas de colores
- 7.5. Barras de herramientas
- 7.6. Barra de propiedades
- 7.7. Barra de estado
- 7.8. Filtros
- 7.9. Asociaciones de archivo
- 7.10. Preferencias

8. Preimpresión

- 8.1. Previsualización del trabajo
- 8.2. Personalización de la presentación preliminar
- 8.3. Situación de los trabajos de impresión
- 8.4. Etapas de degradado en trabajos de impresión
- 8.5. Impresión de mapa de bits en bloques pequeños
- 8.6. Impresión en negro o grises en trabajo de color

9. Impresión

- 9.1. Impresión de mapas de bits
- 9.2. Impresión comercial
- 9.3. Estilos de impresión

10. Internet

- 10.1. Creación de páginas HTML
- 10.2. Intersección de los objetos de Internet
- 10.3. Creación de hipervínculos
- 10.4. Comprobación de conflictos de HTML en el documento
- 10.5. Publicación de documentos en Internet
- 10.6. Definición de las opciones de exportación HTML