

## DENOMINACIÓN DEL CURSO

MACROMEDIA DREAMWEAVER MX

## OBJETIVOS

El objetivo de este curso es familiarizarse con la aplicación Dreamweaver MX. Crear un sitio Web y abrir uno existente. Trabajar con imágenes en una página Web. Utilizar los hipervínculos e imágenes a través de miniaturas y aplicar fondos de pantalla y marcas de agua. Analizar en profundidad lo que es un vínculo, los tipos que hay, cómo crearlos o modificarlos, así como lo que es un mapa de imagen, sus aplicaciones y su eficiencia.

## CONTENIDOS

### MÓDULO 1: Primeros pasos

#### **TEMA 1. Iniciar Dreamweaver MX**

- 1.1 ¿Qué es Dreamweaver MX
- 1.2 Comenzar una sesión en Dreamweaver
- 1.3 El entorno de trabajo
- 1.4 La barra de herramientas documento
- 1.5 Ventana documento
- 1.6 Barra del lanzador
- 1.7 Barra Insertar
- Lo que hemos aprendido
- Test

#### **TEMA 2. Uso de la ayuda y finalizar Dreamweaver MX**

- 2.1 El Inspector de propiedades
- 2.2 Paneles flotantes acoplables
- 2.3 Configurar preferencias de paneles
- 2.4 Panel historial
- 2.5 Otros paneles en Dreamweaver
- 2.6 Solicitar ayuda
- 2.7 Salir de Dreamweaver
- Lo que hemos aprendido
- Test

Actividades

### **TEMA 3. Creación de un sitio Web**

- 3.1 Planificación y diseño
  - 3.2 Creación de páginas Web
  - 3.3 Disposición y configuración de las páginas
  - 3.4 Vinculación de las páginas
  - 3.5 Publicación del sitio
  - 3.6 Creación de un sitio local nuevo
  - 3.7 Crear y guardar una página Web predefinida
  - 3.8 Configuración de la página
  - 3.9 Vista previa de la página Web en el navegador
- Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

### MÓDULO 2: Creación de páginas Web

#### **TEMA 4. Elementos básicos**

- 4.1 Crear un nuevo documento en blanco
  - 4.2 Crear un documento de diseño
  - 4.3 Crear un documento desde una plantilla
  - 4.4 Abrir un documento existente
  - 4.5 Elementos básicos en la configuración de una página Web
  - 4.6 Imagen de fondo y color de fondo
  - 4.7 Color del texto
  - 4.8 Trabajar con colores
- Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

#### **TEMA 5. Formato de texto**

- 5.1 Insertar texto y objetos
  - 5.2 Listas
  - 5.3 Fuentes, estilos, color y alineación
  - 5.4 Ortografía
  - 5.5 Buscar y reemplazar
- Lo que hemos aprendido

Test

Actividades

#### **TEMA 6. Imágenes, activos y elementos multimedia**

- 6.1 Panel activos
- 6.2 Insertar imágenes
- 6.3 Propiedades de la imágenes

6.4 Imagen de sustitución  
6.5 Mapas de imágenes  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 7. Elementos multimedia**

7.1 Contenido Flash  
7.2 Contenido Shockwave  
7.3 Sonido  
7.4 Controles ActiveX  
7.5 Applet de Java  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 8. Vínculos y navegación**

8.1 Rutas absolutas y relativa  
8.2 Crear vínculos  
8.3 Crear menús  
8.4 Crear barras de navegación  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## MÓDULO 3: Elementos de maquetación

### **TEMA 9. Disposición de páginas Web**

9.1 Diseñar la disposición de páginas  
9.2 Tablas y celdas de disposición  
9.3 Formato de celdas y tablas de disposición  
9.4 Configurar el ancho de disposición  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 10. Tablas en Dreamweaver MX**

10.1 Crear una tabla  
10.2 Modificar una tabla  
10.3 Añadir contenido  
10.4 Seleccionar elementos de una tabla  
10.5 Propiedades de tablas  
10.6 Añadir y eliminar filas y columnas  
10.7 Dividir y combinar celdas  
Lo que hemos aprendido

Test  
Actividades

### **TEMA 11. Capas dinámicas**

11.1 Crear capas en la Web  
11.2 Trabajar con capas  
11.3 Propiedades de capas  
11.4 Capas y animación  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 12. Marcos**

12.1 Creación de marcos  
12.2 Seleccionar marcos  
12.3 Guardar archivos de marcos  
12.4 Propiedades de los marcos  
12.5 Marcos y Vínculos  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## MÓDULO 4: Elementos reutilizables

### **TEMA 13. Estilos**

13.1 Estilos HTML  
13.2 Estilos CSS  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 14. Plantillas y bibliotecas**

14.1 Crear plantillas  
14.2 Eliminar y renombrar plantillas  
14.3 Elementos de biblioteca  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## MÓDULO 5: Programación y formularios

### **TEMA15. Formularios**

15.1 Objetos de formularios  
15.2 Crear un formulario

15.3 Campos de formularios  
15.4 Casillas de verificación y botones de opción  
15.5 Listas y menús  
15.6 Botones de formulario  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

#### **TEMA 16. Editar HTML en Dreamweaver**

16.1 Etiquetas HTML  
16.2 El Inspector de código  
16.3 Etiquetas HTML en vista diseño  
16.4 Limpiar código HTML  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

#### **TEMA 17. Comprobar y publicar un sitio Web**

17.1 Comprobar la compatibilidad con navegadores  
17.2 Vista previa en navegadores  
17.3 Comprobar vínculos  
17.4 Comprobar tiempo de descarga y tamaño  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades  
Glosario  
Bibliografía  
índice