

## DENOMINACIÓN DEL CURSO

MACROMEDIA FLASH 8.0

## OBJETIVOS

- El objetivo del presente curso es preparar de forma fácil y didáctica en el diseño y publicación de una página Web, usando una de las herramientas de la tecnología Macromedia más utilizadas y que más están creciendo en el mercado de Internet: Flash. Con Flash se realizarán presentaciones multimedia en la red de forma profesional, haciendo uso para ello de distintos tipos de animación, transformaciones de forma y espectaculares efectos. Se manejarán las distintas herramientas de dibujo, texto y párrafos, también se podrá aplicar efectos a los objetos así como importar mapas de bits y símbolos. Se va a distinguir y usar las distintas partes de la Línea de tiempo, llegando a conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Además, se van a importar sonidos para la película y se configurarán las opciones en el Panel Sonido., así como descubrir los pasos a seguir para generar y publicar una película en la Web.

## CONTENIDOS

### MÓDULO 1: Flash 8.0 Parte 1ª

#### **TEMA 1. Introducción a Macromedia Flash**

Qué es Flash 8.0  
Comenzar una Sesión de Flash 8.0  
Entorno de Trabajo  
La Barra de Menús  
La Barra de Herramientas Principal  
La Paleta de Herramientas  
Paneles  
La Línea de Tiempo  
La Biblioteca  
Solicitar Ayuda  
Salir de Flash 8.0  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 2. Creación de una Película I**

Configuración de las Propiedades  
Biblioteca de la Película  
Biblioteca de la Película. Organización de los Elementos  
Biblioteca de la Película. Cambio de Nombre de los Elementos  
Biblioteca de la Película. Elementos no Utilizados  
Biblioteca de la Película. Eliminar un Elemento  
Lo que hemos aprendido  
Test

## **TEMA 3. Creación de una Película II**

Visualización del Escenario  
El Explorador de Película  
Vista Previa  
Guardar Película  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 4. Dibujo**

Importar Dibujos  
Dibujar con la Herramienta Lápiz  
Dibujar Líneas Rectas, Óvalos y Rectángulos  
Herramienta Selección  
Enderezar y Suavizar  
Optimización de Curvas  
Borrado y Modificación de Formas  
Deshacer los Cambios  
Herramienta Pluma  
La Cuadrícula, las Guías y las Reglas  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades  
Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

## **TEMA 5. Color**

Modificar los Colores de Trazo y de Relleno  
Creación y Edición de Colores  
Herramienta Bote de Tinta  
Herramienta Cubo de Pintura  
Utilización de Degradados  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 6. Trabajar con Objetos I**

Selección de Objetos  
Agrupar y Desagrupar  
Cortar, Copiar y Pegar  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 7. Trabajar con Objetos II**

Transformación de Objetos  
Escalar y Rotar  
Alineación  
Apilamiento  
Voltrear Horizontal y Verticalmente  
Sesgar o Inclinarse  
Reestablecer Objetos Transformados  
Trazar Mapa de Bits  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 8. Texto**

Incluir Texto en la Película  
Atributos del Texto  
Tipos de Texto  
Convertir Texto en Formas  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 9. Símbolos e Instancias**

Símbolos  
Instancias  
Gráficos  
Clip de Película  
Botón  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades  
Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

## **TEMA 10. Capas**

Uso de Capas  
Capas. Ocultar y Mostrar Capas  
Capas. Selección y Bloqueo de Capas  
Capas. Ordenar  
Capa de Guía  
Capa de Máscara  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### MÓDULO 2: Flash 8.0 Parte 2ª

## **TEMA 11. Animaciones I**

La Línea de Tiempo  
Fotogramas y Fotogramas Clave  
Animación Fotograma a Fotograma  
El Papel Cebolla  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 12. Animaciones II**

Animación por Interpolación  
Interpolación de Movimiento  
Animaciones de Transparencia y Color  
Movimiento a lo Largo de un Trazado  
Interpolación de Formas  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 13. Creación de Animaciones Interactivas**

ActionScript  
Panel Acciones  
Creación de Botones Interactivos  
Asignación de Acciones a Fotogramas  
Acciones Condicionales  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades  
Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

## **TEMA 14. El Lenguaje ActionScript**

Sintaxis  
Variables y Tipos de Datos  
Estructuras de Control de Flujo  
Funciones Predefinidas  
Creación de Funciones Personalizadas  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 15. Objetos de ActionScript**

Utilización de Objetos Predefinidos  
Creación de Objetos Personalizados  
Líneas de Tiempo Múltiples y Rutas de Destino  
Control de Clips de Película  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 16. Interacción Básica con ActionScript**

Creación de un Cursor Personalizado  
Arrastrar y Soltar  
Captura de la Pulsación de una Tecla  
Creación y Eliminación de Clips de Película  
Establecer el Color de un MovieClip  
Detección de Colisiones  
Precarga de la Película  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 17. Obteniendo Información**

Creación de Formularios  
Cargar Variables desde un Archivo  
Control y Envío de Mensajes al Reproductor Flash  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

## **TEMA 18. Sonidos**

Los Sonidos en Flash 8.0  
Importar Sonidos  
Añadir un Sonido a la Película  
Añadir un Sonido a un Botón

Edición del Sonido  
Compresión y Exportación del Sonido  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades  
Diseño y Animación Web Macromedia Flash 8.0

### **TEMA 19 Publicar y Exportar una Película I**

Optimización de Películas Flash  
Comprobación de la Velocidad de Descarga  
Publicar la Película  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades

### **TEMA 20 Publicar y Exportar una Película II**

Publicar otros Archivos  
Exportar a otros Formatos  
Ver la Película en la Web. Uso de OBJECT y EMBED  
Lo que hemos aprendido  
Test  
Actividades  
Glosario  
Bibliografía