

DENOMINACIÓN DEL CURSO

MACROMEDIA FREEHAND 8.0

OBJETIVOS

- El objetivo de este curso es capacitar en el diseño gráfico aplicado a la Web, usando para ello una de las herramientas de la tecnología Macromedia más utilizadas y que más está creciendo en el mercado de Internet: Freehand. Se usarán distintas herramientas de dibujo y trazados. Se aplicarán efectos y transformaciones a los objetos: bloquear, desbloquear, mover, girar, escalar, inclinar, reflejar, etc. Se analizará el uso de las capas, cómo crearlas, eliminarlas, bloquearlas, etc. Se descubrirán las operaciones Xtras y su barra de herramientas. Se guardarán archivos de Freehand en otros formatos, se convertirá un documento de Freehand en un documento de HTML y descubrirá cómo configurar una impresora Postscript. En definitiva, se van a proporcionar unos conocimientos sólidos que permitirán utilizar estas potentes herramientas de creación de contenidos multimedia para sitios Web, animaciones, presentaciones multimedia, juegos, etc.

CONTENIDOS

MÓDULO 1: FreeHand MX 1ª Parte

TEMA 1. Familiarizarse con FreeHand MX

¿Qué es Freehand?
Imagen Digital y Dibujo Vectorial
Inicio de la Aplicación
Entorno de la Aplicación
Entorno General: Barras de Herramientas
Entorno General: Inspectores
Entorno General: Paneles
Solicitar Ayuda
Salir de la Aplicación
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 2. Abrir, Importar y Guardar

Abrir un Documento Existente
Crear un Documento Nuevo
Importar Imágenes
Guardar un Documento
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 3. Personalizar el Documento

Parámetros Generales
Los Asistentes
Uso de Reglas, Guías y Cuadrículas
Modo de Visualización
Zoom (Aumento y Reducción de Página)
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 4. Dibujar Formas y Objetos

Dibujar Formas Básicas
Selección de Objetos
Bloquear Objetos
Trazados y Puntos
Colorear y Rellenar Trazados
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 5. Crear y Editar Trazados

Herramienta Pluma
La Curva Bézier
Herramienta Forma Libre
Herramienta Rugosidad y Curvar
Herramienta Cuchilla
Crear un Trazo
Vectorizar una Imagen
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 6. Trabajar con Objetos

Herramientas de Transformación
Modificar y Combinar
Envolver Objetos
Fusionar Objetos

La Cuadrícula de Perspectiva
Configurar la Cuadrícula
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 7. Organización del Trabajo

Agrupación de Objetos
Cortar, Copiar y Pegar
Clonar y Duplicar
Alinear y Distribuir Objetos
Los Símbolos y las Instancias
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

MÓDULO 2: FreeHand MX 2ª Parte

TEMA 8. Las Capas

Introducción a las Capas
Capas Imprimibles y No Imprimibles
Añadir una Capa
Duplicar una Capa
Renombrar una Capa
Eliminar una Capa
Bloquear y Desbloquear Capas
Activar y Desactivar Capas
Combinar Capas
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades
Macromedia FreeHand MX

TEMA 9. Administración del Color

Modos de Color
Preferencias de Colores
Paletas Personalizadas
Inspector de Relleno
Relleno Degradado
Relleno de Lente
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 10. Introducir Texto

Herramienta Texto
Inspector de Texto
Ajustes de Párrafo
Vincular Bloques de Texto
Tabulaciones, Sangrado y Alineado
Gráficos de Datos
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 11. Modificar un Texto

Convertir un Texto en Trazado
Adaptar un Texto a un Trazado
Columnas, Filas y Tablas
Aplicar Efectos al Texto
Revisar Ortográficamente un Texto
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 12. Aplicar Efectos Especiales

La Barra de Herramientas Xtras
Operaciones Xtras
Herramientas Xtras: Difuminar y Sombrear
Herramientas Xtras: Rugosidad y Reflejar
Herramientas Xtras: Lente Ojo de Pez y Curvar
El Surtidor de Gráficos
La Herramienta Acción
La Herramienta Conectar
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades
Macromedia FreeHand MX

TEMA 13. Exportar Documentos

Guardar en otros Formatos
Publicar como HTML
Exportar una Animación
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades

TEMA 14. Imprimir un Documento

Seleccionar el Dispositivo
Utilización de la Previsualización
Tamaño del Papel
La Impresión PostScript
Opciones de Configuración PostScript
Lo que hemos aprendido
Test
Actividades
Glosario
Bibliografía